

Vak: informatica	Cohort: 2019-2022	SLU: 440
------------------	-------------------	----------

4 VWO 2019/2020

Periode	Toets	Domeinen	Omschrijving	Weging %	Toetsvorm	Herkansbaar	Tijd (min)	Deadline
P1	POSE1	A, C1, C2, F1	Functioneel ontwerp voor je eigen website	4	P	nee	900	18-10-2019
P1	TSE1	C1, C2, C4, F1	Informatie en data; Usability en webdesign; HTML & CSS	8	S	ja	75	
P2	POSE2	A, C1, C2, P	Realisatie van je eigen website	8	P	nee	1500	13-12-2019
P2	TSE2	D, B2	Programmeervaardigheden en datastructuren	8	P	ja	75	
P3	TSE3	C5	Data manipuleren en opvragen uit databases met de vraagtaal SQL	4	P	ja	75	
P3	POSE3	A, C5, D, F1, P	Webapplicatie maken met database	8	P	nee	2000	3-7-2020
5 VWO 2020/2021								
P1	TSE4	E1, E2, F4	Architectuur en security van ICT-systemen	8	S	ja	90	
P2	TSE5	B1, B3, B4	Grondslagen van de informatica: algoritmen, eindige toestandsautomaten en grammatica's	8	P	ja	90	
P2	POSE4	J	Portfolio en product programmeerparadigma's en -vaardigheden	10	P	nee	3000	
P3	POSE5	Keuze uit G t/m R	Keuzedomein 1	14	P	nee	5700	
6 VWO 2021/2022								
P1	POSE6	A4, F2, F3	Essay en presentatie over maatschappelijke aspecten, privacy en ethiek	4	P	nee	500	
P2	POSE7	Keuze uit G t/m R	Keuzedomein 2	16	P	nee	5700	

Gebruikte methode:

Instruct, Fundament informatica (online)

Hulpmiddelen:

Bij TSE toetsvorm S: een rekenmachine (grafische rekenmachine niet toegestaan).

Bij TSE toetsvorm P: een rekenmachine (grafische rekenmachine niet toegestaan), uitgereikt device, eventueel met toetsaccount

Kerndomeinen:

A Vaardigheden

- B Grondslagen
- C Informatie
- D Programmeren
- E Architectuur
- F Interactie

Keuzedomeinen:

- G Algoritmie, berekenbaarheid en logica
- H Databases
- I Cognitive computing
- J Programmeerparadigma's
- K Computerarchitectuur
- L Netwerken
- M Physical computing
- N Security
- O Usability
- P User experience
- Q Maatschappelijke en individuele invloed van informatica
- R Computational science